



Classe découverte Police Scientifique

LudiSciences LudiSciences
Scolaires LudiSciences LudiSciences

Un LudiScientifique se déplace dans votre établissement pour faire découvrir à vos élèves les techniques de la Police Scientifique.

Une semaine complète pour apprendre en s'amusant:

- ✓ Ateliers **empreintes digitales, empreintes biologiques, balistique** etc.
- ✓ Matériel fourni en totalité, **logiciel exclusif**.
- ✓ Explication et application des **concepts scientifiques** utilisés:
Biologie, Physique, Chimie, Mathématiques
- ✓ **Résolution d'enquêtes** en équipes autonomes qui communiquent entre elles

**Matériel
professionnel**

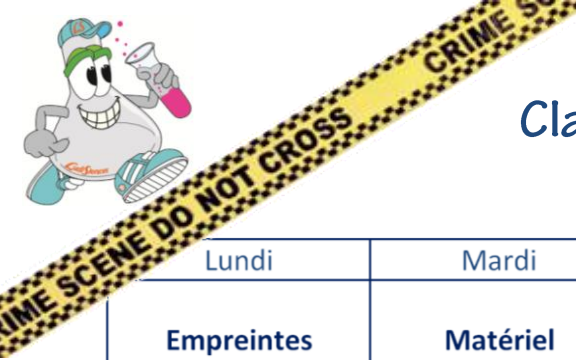
Logiciel Clue Manager
Exclusif LudiSciences



Oubliez l'organisation et les frais de transport et de logement de vos élèves !

Vous souhaitez faire intervenir LudiSciences pour votre classe découverte ?
Pour obtenir un devis sur mesure, contactez-nous au 06 31 38 21 13
ou sur ludisciences.fr.

LudiSciences



Classe découverte Police Scientifique



Lundi	Mardi	Mer.	Jeudi	Vendredi
Empreintes digitales Enquête 1	Matériel biologique 2/4: l'ADN		Balistique Matériel biologique 3/4: Détection de sang	Grande enquête 4
Matériel biologique 1/4: Cellules, salive	Enquête 2		Matériel biologique 4/4: Cheveux Enquête 3	Au choix

Quatre enquêtes sont organisées afin que chaque enfant ait l'occasion d'endosser tous les rôles: enquêteurs, suspects, scientifiques sur la scène de crime pour identifier et récolter les indices, et scientifiques au laboratoire pour analyser les indices:

Matières abordées:

Biologie

Origine des empreintes digitales;
 Structure de la peau et rôle des glandes sébacées;
 Observation des cellules au microscope;
 Structure de l'ADN, division cellulaire;
 Extraction de l'ADN à partir des cellules buccales;
 Rôle de l'amylase salivaire;
 Fonctionnement des enzymes de restriction pour l'analyse d'ADN;
 Rôle du sang et de l'hémoglobine;
 Structure microscopique d'un cheveu.

Physique - Chimie

Fonctionnement de l'amylase salivaire sur l'amidon;
 Fonctionnement de l'eau oxygénée et du Luminol sur une tache de sang.

Mathématiques

Calcul de la taille d'un tireur à partir de l'impact d'une balle dans un mur;
 Mesure de l'angle des rayures sur un projectile de revolver;
 Calcul de l'angle de projection d'une tache de sang.



Enquêteurs



Relevés d'indices



Analyse des indices



Vous souhaitez faire intervenir LudiSciences pour votre classe découverte ?

Pour obtenir un devis sur mesure, contactez-nous au 06 31 38 21 13

ou sur ludisciences.fr.

